

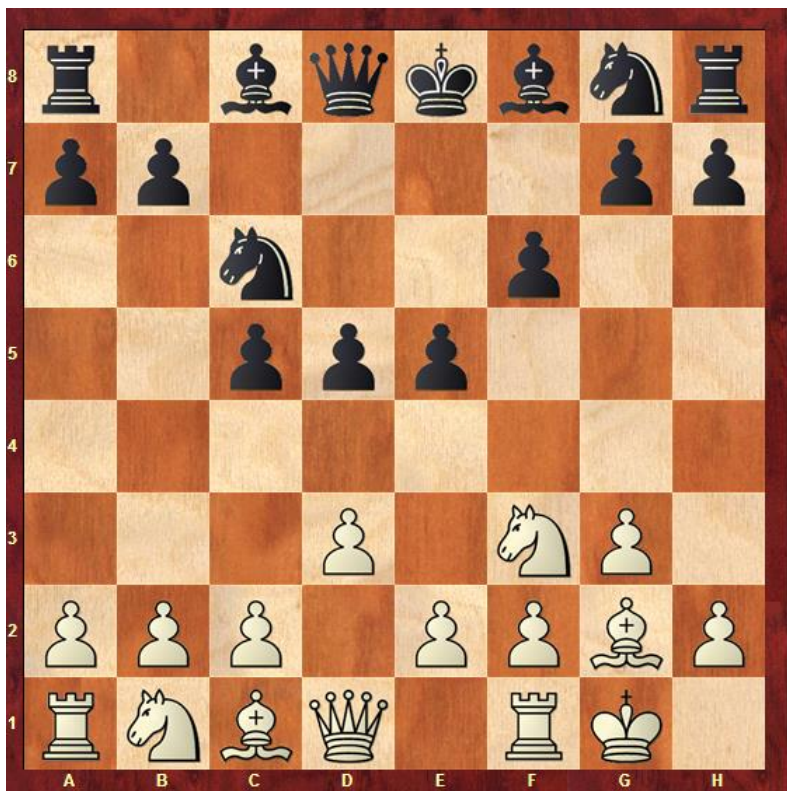
Ricardo Aramburu (1767) – Michael Rozenfeldt (1882)

3 Klub turnering - 3 runde (12/11/2019)

Så ville jeg kommentere mit parti imod Michael for lang tid siden. Grunden er at dette parti er en af mine bedste parti jeg har spillet indtil nu. Det var rigtig spændene og jeg håber at I nyder lige jeg gjorde mens jeg spillede og analyserede det herhjemme.

So lets go!

1Sf3 c5 2. g3 Sc6 3. Bg2 e5 4. d3 d5 5. 5. 0-0 f6 så Michael har fået masse af plads med hans bønder c5,d5 og e5,jeg synes at partiet er =.



6. e4? var ikke den bedst træk i denne opstilling men c4 passer bedre Sge7 ? var heller ikke den bedst træk, Michael burde lukke centrum. 7. exd5 of course! Sd5 8. Sc3 her ville jeg at Michael slå min springe med ide at jeg kan kontrollere d4, Sc7 9. h3 Le6 10. Te1 Dd7 11. Kh2 g5!?! Meget modig af Michael at begynde et angreb imod min konge. Han tog ikke hensyn på hans kong var stadig i centrum.



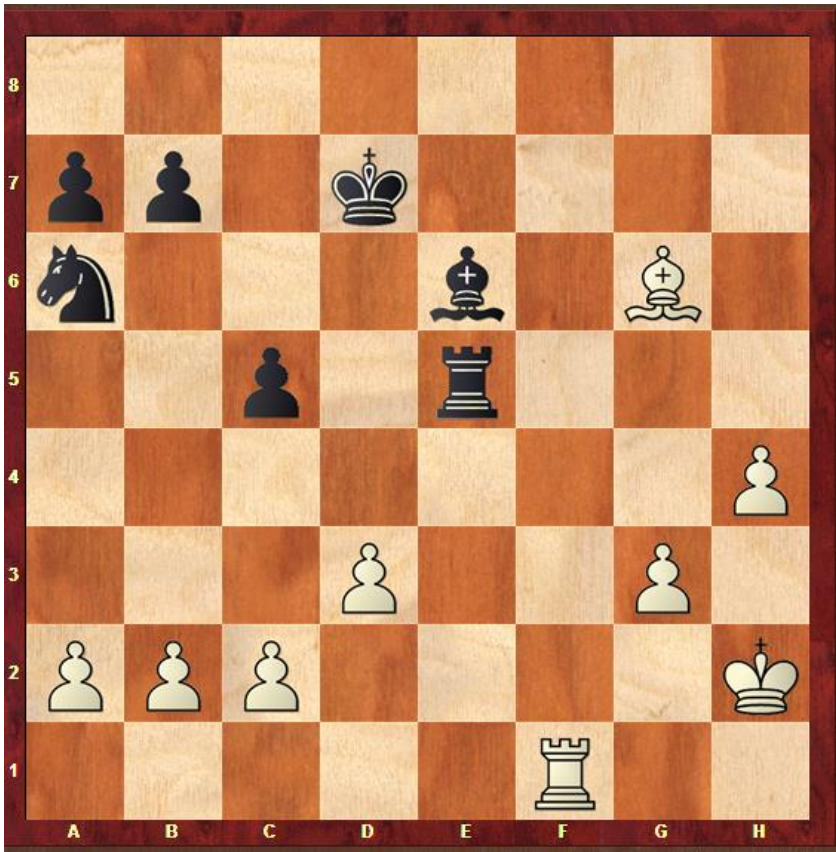
12 Se4, Houdini ville slå g5 med min løbe og programmet ide var: 12 Lg5 fxLg5 13. Sxe5 Sxe5 14. Txe5 Le7 15. Dh5+ Kd8 16. Tae1 for klar fordel men det så jeg ikke ;) Dg7 jeg synes at her begynde at gå lidt skæv for Michael 13. Le3 udvikling og udvikling Sa6? Da så dette træk blev jeg glad for det første han springe er ude spil og for den han løbe i e6 var ikke forsvaret 14. Sfxg5!



Dette træk viser at sorte brikker er ukoordineret og viser også at hans kong var svag. Houdini var også glad med *Sfxg5!*, *fxg5* 15. *Sxg5 Ld7 += Sc7* var bedre og forsvar løbe på e6 16. *Dh5+?*, jeg så ikke at han kunne dække skak med *Dg6!!!* Houdini foreslår 16. *Lf3 Kd8* 17 *LxSc6 +- Dg6=* 17. *DxD hxDg6* 18. *f4 Le7* 19. *fxe5* 3 bønder for en springer, jeg håbede det bedste i denne stilling *Lxg5?* Bedre var *Sab4* 20. *Lxg5*



*Le6* den tredje gang at denne løbe har flyttet sig 21. *Tf1 Kd7* 22. *h4 Taf8* 23. *Lf6 Th5* 24. *Le4 Sxe5* 25. *Lxe5 TxTf1* 26. *TxTf1 Txe5* 27. *Lg6* den fjerde bonde og mine bonde g og h har fri vej til en af dem bliver en dronning.



Tf2+ 28. Kg1 Sb4 så springe kom til at spille 29. Tf2? Bedre var h5 Txc2 30.h5 en komplicere spil for de sorte brikker samt men få minutter tilbage Tc1+ 31. Kh2 Ld5 32. g4 stoppede mat i h1++



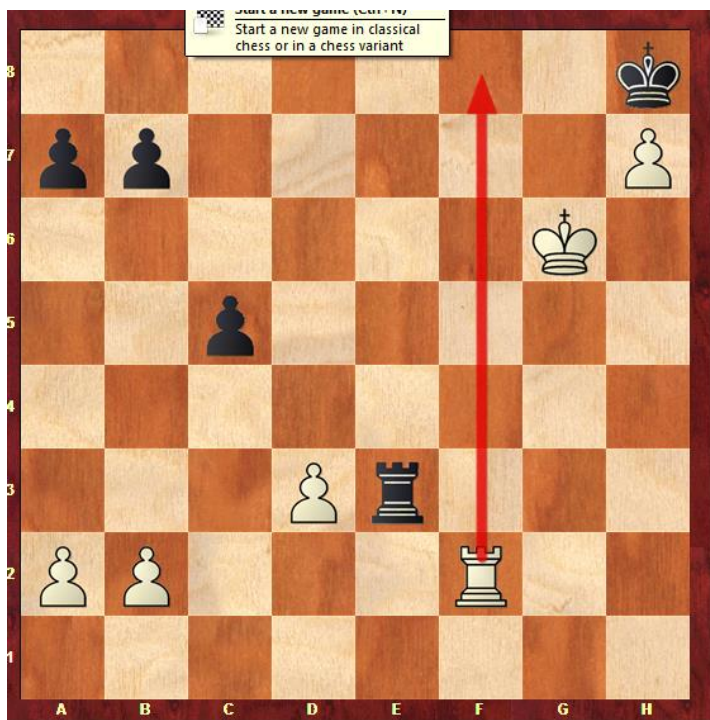
Sc6 33. Kg3 kongen var på vej til at hjælpe fri g og h bonde Se5 34. Lf5+ Le6 35. Kf4 LxLf5 36. Kxf5 her Houdini sagde lighed med jeg tror ikke på det fordi det, det var mere nemt at spille for hvidt end de sorte brikker. Her viser det også at hvor stærk er min kong.



Te1 37. g5 en trin mere Ke7 38. g6 Kf8 39. h6 Kg8 40. Th2 med ide at h7+ Kh8 og bagefter g7+ så bonde H bliver en dronning Sxg6 dette træk så jeg ikke og faktisk med dette sort kan redde partiet



41. Kxg6 Te3 42. h7+ Kh8 43. Tf2 så her sagde jeg remis og Michael sagde ja. Sort er nødt til at give skak for evig eller blev det passive med Te8 med klar fordel til de hvide.



Et rigtigt spændende parti der viser at kongen altid skal rokeres før angrebet begynder men det er altid undtagelser.